

# AIDA Competition Regulations

## – Kurzzusammenfassung –

Diese Zusammenfassung dient ausschließlich der Vorbereitung der Manatee-Minicompetition 2012 und gibt nicht die vollständigen AIDA-Regeln wieder.

Die kompletten Regeln sind zu finden unter [www.aida-international.org/downloads](http://www.aida-international.org/downloads)

### ***Vor dem Wettbewerb - Schriftliche Anmeldung***

- Geschlecht
  - o Getrennte Wertungen für Männer und Frauen
- AIDA Mitgliedschaft
  - o Nur AIDA Mitglieder werden im offiziellen Ranking (apnea.cz) geführt
- Personal Bests
  - o Zur besseren Einschätzung der Leistung im Wettbewerb durch die Judges & Safetys, d.h. ab wann muss genauer geprüft und wann ggf. eingegriffen werden.
- Announced Performance (AP)
  - o Zur Festlegung der Startreihenfolge – kleinste APs zuerst, d.h. wer früh starten möchte gibt kleine AP an, wer lieber spät möchte, eher hohe
  - o Tipp: wenn zwei Teilnehmer sich gegenseitig coachen, gibt einer eine sehr niedrige AP (z.B. 1m DYN) an, der andere eine eher hohe (z.B. 70m), so starten beide weit auseinander
  - o Mindestleistung – weniger Ergebnis als AP wird mit Punktabzug bestraft, Mehrleistung ist bei STA und DYN möglich
  - o Bei Tauchdisziplinen ist nur genau dieser Wert möglich (tiefer geht nicht durch Grundplatte, flacher ist erlaubt, gibt aber Punktabzug)
- DYN / DNF
  - o Es gibt nur eine gemeinsame Wertung für Dynamik, der Athlet kann entscheiden, ob er mit oder ohne Flossen antritt

### ***Registrierung***

- Tauchtauglichkeit
  - o Zum Nachweis der Gesundheit und Tauchfähigkeit
- Medikamente
  - o Athlet muss alle eingenommenen Medikamente und medizinische Behandlungen an den Event Doctor melden
- Haftungsausschluss
  - o Anerkennung der Wettbewerbsregeln und Rahmenbedingungen sowie Übernahme des Risikos für eigene Fehler
- Ausweis
  - o Nachweis des Namens und für Ranking
- Startgebühr
  - o Kosten AIDA je Teilnehmer, Kosten Bad, Orga-Kosten

## **Wettbewerbsrahmen**

- **Startzeiten und Vorbereitung**
  - Startzeiten werden morgens bekannt gegeben und – außer im begründeten Ausnahmefall – nicht mehr geändert
  - Der Startzeitpunkt eines Athleten heißt Official TOP (= Time of Performance)
  - Spätestens 60 min vor Official Top (OT) muss Athlet im Bad sein
  - Athlet darf 60 min vor OT keine Luft mit erhöhtem Sauerstoffanteil atmen
  - Max. 45 min vor OT im Warm-Up Bereich im Wasser
  - Start Zone erst betreten, nachdem vorheriger Athlet diese verlassen hat, wenige Minuten vor OT
  - Pulsmesser, Oximeter, etc. sind nicht erlaubt
  - Hilfreich ist, wenn ein persönlicher Coach sich um den Athlet kümmert und die Zeiten managed, so dass Athlet sich ganz auf Vorbereitung und Entspannung konzentrieren kann
  
- **Jubeln**
  - Athlet und Coach müssen eine angemessene Lautstärke wahren
  - Publikum darf laut jubeln
  
- **Video**
  - Jeder Athlet wird während seiner Performance gefilmt

## **Statik (STA)**

- **Vor dem Start**
  - Judge fragt nach AP, PB und geplanter Zeit und klärt mit Safety (eigener Coach oder, sofern nicht vorhanden, offizieller Safety) wie oft Status gecheckt wird
  - Wenn eigener Coach, kann dieser mit Judges sprechen und Athlet entspannt sich weiter
  - Countdown durch Judges oder Announcer: 2min – 1:30 – 1min. – 30 sek - 20 sek – 10 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1 – Official Top – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 -6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 20 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – Start Cancelled
  
- **Tauchgang**
  - Der Athlet muss nach OT innerhalb von 10 sek abtauchen (d.h. Atemwege unter Wasser bringen)
  - Abtauchen vor OT – 1 Punkt Penalty pro 5 sek
  - Abtauchen mehr als 10 sek nach OT – 1 Punkt Penalty pro 5 sek, Abtauchen mehr als 30 sek nach OT → disqualifiziert
  - Nach OT darf nur 1x abgetaucht werden, sobald die Atemwege unter Wasser sind hat der TG begonnen, erneutes Abtauchen → DQ
  - Coach / Safety hat die Aufgabe, den Zustand des Athleten zu prüfen – nach Absprache mit dem Athleten und/oder auf Ansage der Judges, Coach kann Signale des Athleten an Judges weitergeben
  - Wird ein Safety vom Organisator gestellt, so prüft dieser den Athleten ab 1 min vor AP alle 30 sek; ab AP alle 15 sek
  - Eigener Coach darf mit Athlet jederzeit sprechen und auch z.B. an Details des Oberflächenprotokolls erinnern

## - **Nach dem Tauchgang**

- Judges stoppen die Zeitmessung, wenn die Atemwege aus dem Wasser sind; pro Sekunde des TG 0,2 Punkte. Die gemessene Zeit wird auf volle Sekunden abgerundet, bei mehreren Zeitnehmern gemittelt.
- Oberflächenprotokoll
  - Athlet muss innerhalb von 15.0 sek nach dem Auftauchen das Oberflächenprotokoll in genau folgender Reihenfolge in Blickrichtung zu den Judges durchführen: Maske/Brille/Nasenklammer entfernen, sichtbares OK Zeichen aus Daumen und Zeigefinger formen, sagen „I am OK“.
  - Vor Beginn und nach Ende des Protokolls darf der Athlet reden und gestikulieren, während des Protokoll aber nur genau dieses Durchführen
  - Fehlerhafte Durchführung oder zu spätes Beenden führen zur DQ
- Judges zeigen frühestens 30 sek nach Auftauchen dem Athleten eine Karte, um die Gültigkeit der Performance zu bewerten:
  - Weiß – OK
  - Gelb – OK, aber mit Punktabzügen / Penalties
  - Rot – Disqualifikation
- Bei Nichterreichen der AP gibt es einen Punktabzug von 1 Punkt pro 5 sek
- DQ bei Blackout oder Post-Blackout mechanical movements
- DQ wenn Atemwege nach dem Auftauchen erneut unter Wasser (bis Karte gezeigt)
- Erst wenn der Judge die Karte gezeigt hat, darf der Athlet jemanden berühren oder berührt werden, ansonsten DQ

## ***Dynamik mit und ohne Flossen (DYN / DNF)***

### - **Vor dem Start**

- Countdown durch Judges oder Announcer: 2min – 1:30 – 1min. – 30 sek - 20 sek – 10 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1 – Official Top – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 -6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 20 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – Start Cancelled

### - **Tauchgang**

- Athlet muss vor dem Start im Wasser sein (kein Sprung oder rennender Start)
- Athlet muss innerhalb der Startzone, d.h. max. 1,5m von der Wand entfernt, abtauchen, sonst DQ
- Der Athlet muss nach OT innerhalb von 10 sek abtauchen (d.h. Atemwege unter Wasser bringen)
- Abtauchen vor OT – 1 Punkt Penalty pro 5 sek
- Abtauchen mehr als 10 sek nach OT – 1 Punkt Penalty pro 5 sek, abtauchen mehr als 30 sek nach OT → disqualifiziert
- Nach OT darf nur 1x abgetaucht werden, sobald die Atemwege unter Wasser sind hat der TG begonnen, erneutes abtauchen → DQ
- Bei Start und jeder Wende muss die jeweilige Wand mit einem Körperteil (nicht nur Flosse) berührt werden, ansonsten 5 Punkte Abzug pro Vorkommen. Bei Wende weiter als 1m von der Wand DQ
- Bei Becken mit Stehstufen oben / fernste Stelle berühren, da sonst ggf. Längenabzug
- Athlet muss in der Competition Lane wieder auftauchen, darf dieser aber aus Versehen verlassen, wenn er wieder dahin zurückkehrt
- Innerhalb von 5m nach der Wende darf der Athlet ggf. einzelne Körperteile aus dem Wasser bringen (außer Atemwege), weiter als 5m von der Wende 5 Punkte Abzug pro Vorkommen. Wird eine ganze Bahn an der Oberfläche getaucht DQ.

- Beim Auftauchen darf der Athlet sich nicht von Boden oder Wand abstoßen (5 Punkte Abzug)
  - Bei Festhalten am Beckenrand o.ä. bevor die Atemwege aus dem Wasser sind 5 Punkte Abzug
  - Bei Auftauchen am Beckenende erst die Wand berühren, dann Auftauchen, sonst zählt nur die Strecke bis zum Auftauchen
- **Nach dem Tauchgang**
- Judges messen die Strecke bis dorthin, wo die Atemwege das Wasser verlassen haben. Die gemessene Strecke wird auf volle Meter abgerundet, je voller Meter 0,5 Punkte.
  - Oberflächenprotokoll
    - Athlet muss innerhalb von 15.0 sek nach dem Auftauchen das Oberflächenprotokoll in genau folgender Reihenfolge in Blickrichtung zu den Judges durchführen: Maske/Brille/Nasenklammer entfernen, sichtbares OK Zeichen aus Daumen und Zeigefinger formen, sagen „I am OK“.
    - Vor Beginn und nach Ende des Protokolls darf der Athlet reden und gestikulieren, während des Protokoll aber nur genau dieses Durchführen
    - Fehlerhafte Durchführung oder zu spätes Beendigen führen zur DQ
    - Eigener Coach darf mit Athlet jederzeit sprechen und auch z.B. an Details des Oberflächenprotokolls erinnern
  - Judges zeigen frühestens 30 sek nach Auftauchen dem Athleten eine Karte, um die Gültigkeit der Performance zu bewerten:
    - Weiß – OK
    - Gelb – OK, aber mit Punktabzügen / Penalties
    - Rot – Disqualifikation
  - Bei Nichterreichen der AP gibt es einen Punktabzug von 0,5 Punkte pro Meter
  - DQ bei Blackout oder Post-Blackout mechanical movements
  - DQ wenn Atemwege nach dem Auftauchen erneut unter Wasser (bis Karte gezeigt)
  - Erst wenn der Judge die Karte gezeigt hat, darf der Athlet jemanden berühren oder berührt werden, ansonsten DQ

## **Protest**

- Ist der Athlet mit dem Urteil oder den Rahmenbedingungen nicht einverstanden, so kann er Protest einlegen (schriftlich, EUR 50). Wird der Protest gewährt, werden die EUR 50 zurückerstattet.
- Protest muss entweder max. 15 min nach dem Vorfall oder max. 15 min. nach dem Veröffentlichen der offiziellen Ergebnislisten eingereicht werden.
- Bei Protest wird das offizielle Video gezeigt, der Athlet, sein Coach /Safety und der betroffene Judge äussern sich zur Entscheidung. Die Jury entscheidet daraufhin.

## **Nach dem Wettbewerb**

- Sieger ist der/diejenige mit den meisten Punkten in beiden Disziplinen zusammen
- Penalties geben Punktabzug, Ergebnisse zählen aber ins normale Ranking, nur als Rekorde werden sie nicht anerkannt